



Scorebord gebruiksaanwijzing Volleybal

Zorg dat de afstandsbediening is opgeladen, kan bij volle batterij ca. 8 uur gebruikt worden. In de kantine is een oplader aanwezig. De bediening is specifiek voor het grote of kleine bord. Zie sticker klein scorebord.



Druk op > start

Afstandsbediening zoek verbinding met het wandbord.....

Programma voorstel < volleybal > zoeken door op de pijltjes rechtsboven te drukken.

Druk op OK zodra < volleybal > op het scherm staat

Er verschijnt nu een type spel, 1, 2 of 3, klik op de pijltjes om een keuze te maken uit:

Prof volleybal

1= 5 sets volleybal met technische time out (4x 25 pt en 1x 15 pt)

Dames 1:

2= 5 sets volleybal ingesteld voor Oeverzwaluwen (4x 25 pt en 1x 15 pt)

Overige teams

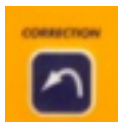
3= 3 sets volleybal voor lagere klassen (3x25 pt)

Druk na uw keuze op OK en het spel kan beginnen

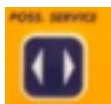


Afstandsbediening uitzetten > knop OFF 5 sec ingedrukt houden.

Knoppen toetsenbord



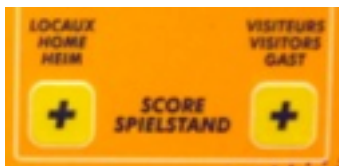
Corrigeer knop voor foutieve telling, wanneer deze knop wordt ingedrukt knippert het standenscherf en kan je de laatste telling naar beneden bijstellen door op de laatst gebruikte + knop te drukken. Nadat de telling weer OK is druk je nogmaals op de corrigeer knop ter bevestiging.



Met deze knop kan u de opslag toewijzen bij aanvang van een spel of toewijzing van de scheidrechter na correctie. Zodra het spel loopt gaat de opslag cursor automatisch mee!



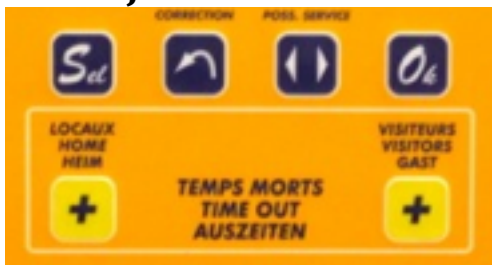
Opslag cursor is streepje voor de punten telling.



Zodra er een punt gescoord is kan je eenmaal drukken op de + van de scorende partij Thuis of Gasten. Let op! Dit zijn de + score/Spielstand rechts onder.

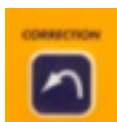
Zodra de eindstand 25 of 15 punten is bereikt gaat de klok 3.00 minuten lopen en daarna de winnende set toewijzen. De telling gaat dan weer naar 0 totdat het aantal ingestelde sets zijn gespeeld.

Toewijzen Time Out



In het midden onderaan het bedieningspaneel kan je op het moment van een **Time out** op deze + knoppen drukken. Kies uiteraard de juiste knop Thuis of Gasten. De klok gaat 30 seconden aftellen waarna het spel weer verder gaat.

NB. Ook hier geldt dat indien de **Time Out** verkeerd is toegewezen deze gecorrigeerd kan worden door op de corrigeer knop ingegeven en daar weer op de



te drukken, dan weer op de + die verkeerd is corrigeer knop ter bevestiging.



Door de start en stop knop in te drukken kan je de rusttijd of time out tijd weghalen waarna het spel verder kan. Dus bij foutieve ingaven of dat de scheidsrechter een kortere tijd hanteert.